<Casos de uso>

<e-Leilão>

1 Visão geral

O Sistema será um e-commerce de leilão de livros novos, usados e raros, permitindo aos seus usuários adquirir produtos por um preço mais razoável ou encontrar raridades, além de possibilitar que se desfaçam de livros que já não possuam utilidade para si.

2 Atores

2.1 Usuário

Este ator representa quem recorrerá ao sistema para busca de livros.

Este ator representa quem oferecerá seus produtos no sistema.

2.2 Manutenção do site

Este ator representa quem poderá desativar e reativar usuário, além de zelar pelo bom funcionamento do site.

3 Casos de Uso

3.1.1 Cadastro de livro para venda

3.1.1.1 O usuário loga no sistema

3.1.1.2 O sistema reconhece o login e mostra a tela de boas-vindas com as opções do usuário

3.1.1.3 O usuário seleciona a opção de cadastro de livro

3.1.1.4 O sistema mostra todos os campos a serem preenchidos pelo usuário.

3.1.1.5 O usuário, após preencher todos os campos confirma o cadastro do produto

3.1.1.6 O sistema conclui o cadastro, apresentando uma tela de sucesso.

3.1.1.7 Caso de uso encerrado com sucesso

3.1.2 Participação de leilão

3.1.2.1 O usuário loga no sistema

3.1.2.2 O sistema reconhece o login, mostra a tela de boas-vindas e em seguida apresenta os principais leilões.

3.1.2.3 O usuário se interessa por um leilão e seleciona-o.

3.1.2.4 O sistema mostra ao usuário todos os dados referente àquele leilão

3.1.2.5 O usuário clica no botão “Dar lance”.

3.1.2.6 O sistema apresenta uma tela com a opção de inclusão do valor do lance.

3.1.2.7 O usuário digita o valor do lance que gostaria de dar e clica em “finalizar lance”

3.1.2.8 O sistema registra o lance e apresenta ao usuário o prazo para encerramento do leilão.

3.1.2.9 Caso de uso encerrado com sucesso

3.1.3 Cadastro de usuário (Vendedor e Comprador)

3.1.3.1 O usuário acessa o site e clica no botão “cadastro”.

3.1.3.2 Após preencher todos os dados, o usuário clica no botão “confirma cadastro”.

3.1.3.3 O sistema envia um e-mail com todas as informações ao usuário e exibe na tela uma mensagem para o usuário verificar seu e-mail.

3.1.3.4 Caso de uso encerrado com sucesso